

The Legend of Zelda: Data World

Von DokugaCoop

Kapitel 78: Aktivierungsprotokoll: Zero

Zelda, Link, Raviv und Anowis kämpfen sich durch die großen Hallen der "Königsfestung" durch. Die Rätsel sind lang, die Gegner hartnäckig, aber die Spitze der Festung ist nun erreicht. Mit dem "Mastercode", der in einem der Räume versteckt wurde, begibst du dich in den Thronsaal dieses gewaltigen Gebäudes, was mit düsterster Technik bestückt ist. Am Ende des Raumes sitzt ein prachtvoller Roboter, dessen Kopf dem von "Roboterfürst: Zerestro" ähnelt. Trotzdem sah dieses Modell anders aus, denn sein Körper war voluminöser. Erinnerst dich dieser nicht auch sehr stark an einen "Kampfbot"? Dieser Roboter wird am Thron mit zahlreichen Kabeln festgehalten. Er sieht nicht gerade lebendig aus, bis sich die Gruppe ihm nähert. Im Saal stehen vier Säulen nahe den Wänden, die, nachdem die Gruppe auf den Roboter zuschreitet, jeweils einen Stromfluss zum Roboter übertragen. Die Augen der Erfindung leuchten blau auf, bis sich diese zu einem Rot färben, was durch den Virus "Ganon" herbeigerufen wird, der sich in den metallischen Körper einspeist. Langsam erhebt sich das Konstrukt, "Königsbot: Mark Zero", vom Thron und greift unsere Helden an! In diesem Raum stehen keine Vasen oder ähnliches, was du zerstören und wodurch du Energie oder Herzen erhalten kannst. Da der Königsbot dick gepanzert ist, wird es dir nicht möglich sein diesem direkt Schaden zuzufügen. Auch der stets wirksame "Zertrümmerer" gibt bei diesem Boss seine Wirkung auf. Die Säulen geben aber immer noch Elektrizität von sich ab, vielleicht kannst du diese dir zunutze machen. Da die Säulen nicht direkt an der Wand stehen, kannst du dich hinter diese Stellen und dich vor dem großen Roboter verstecken. Wahrscheinlich ist das auch nötig, damit ein von ihm gewählter Charakter von seinem Ansturm nicht getroffen wird, nachdem er diesen, mit einem roten Fadenkreuz, anvisiert hat. Falls er das tut, zieht dir sein Angriff nicht nur 4 Herzen ab, sondern du darfst auch zu diesen Charakter eine Zeit lang nicht mehr wechseln. Dieser wird sozusagen betäubt und damit kampfunfähig gemacht. Du, als ein wichtiger Bestandteil des Datacodes, wirst dazu gezwungen einen aktiven Held zu steuern. Auch ein Impulsangriff, den dieser Gegner freigibt, ist gefährlich, da dieser freigesetzte, bläuliche Energie-Impuls die Gruppe verlangsamt. Es ist wie als hätte jemand die Schwerkraft verändert. Schleichend bewegt sich jeder einzelne Recke fort. Bis auf das eine Leben, was dir daraufhin fehlen wird, kann der darauf folgende Effekt zu unangenehmen Situationen führen. Daher sollte jeder deiner Charaktere nah an einer Säule stehen, denn die Säulen, als Hindernis, negieren den Energie-Impuls. Vergiss nicht, dass du durch Salia's "Befehligen" jeden Charakter anweisen kannst dir, dem sogenannten "Hauptcharakter", zu folgen, einen bestimmten Gegner zu bekämpfen, eigenständig zu handeln oder auf einer zugewiesenen Stelle stehen zu bleiben! Ist dir schon

aufgefallen, dass Salia hätte der eigentliche Haupt-Protagonist des Spiels sein müssen, da sie alle anderen befehligt, auf den Spieler zu hören? Nein? Denk mal darüber nach. Zumindest sollte sich jeder Held an eine der Säulen begeben. Insofern Zero anstürmt, kann dieser Ansturm eine Säule zerstören, woraufhin er, durch die wilden Stromstöße, Schaden nimmt und kurzzeitig unbeweglich ist. Hm, vielleicht eine gegebene Möglichkeit? Nein, der Boss ist immer noch gegen jedes Item und jeden Schlag immun. Auch Zeldas neues Armband bringt dir nichts in diesem Kampf. Wahrscheinlich solltest du Zero noch dazu bringen die anderen Säulen zu vernichten. Aber: vorsicht! Die zerstörten Säulen können auch dir etwas anhaben und deinem ausgewählten Charakter, der über den geladenen Bereich läuft, einen Stromschlag versetzen. Das wird ihn für eine kurze Zeit lähmen. Ist dann das arme Opfer das Ziel von Zero's Ansturm, wird dieses nicht mehr so schnell wieder wegkommen. Habe ich schon erwähnt, dass, nachdem Zero all deine Charaktere gelähmt hat, deinen Hauptcharakter nimmt und diesen mit nur einer Hand zerquetscht? Nein? Von dieser Tötungsmaschine willst du sicherlich nicht mehr getroffen werden! Doch bis es dazu überhaupt kommt, müsstest du die Helden seinem Umfeld ausgesetzt haben. Oder: du passt vor Zero's Ansturm nicht auf. Das wäre äußerst unangenehm. Nun ja: immerhin erleidet Raviv nun weniger Schaden durch seine Panzerung, doch diese könnte dem Todesgriff von Zero nicht standhalten. Wie dem auch sei: du weißt am Anfang gar nicht, was auf dich zukommen wird. Dadurch werden ab und zu deine Kameraden gelähmt, aber du lässt dich kaum vom "Königsbot: Mark Zero" erwischen. Den Todesgriff setzt er nicht bei dir ein. Auch den Schaden, den er verursacht, ist nur selten zu spüren. Hauptsache du gehst in Deckung und trickst den Boss aus. Fast am Ende sieht es so aus, als würde es knapp werden, da nur noch Anowis übrig bleibt. Die letzte Säule erreichst du dennoch mit ihr, versteckst dich mit ihr hinter dieser, bis der Königsbot dagegen knallt. Nimm das! Dieser Roboter ist keine Gefahr mehr für dich. Nach seiner Niederlage sprühen elektrische Funken aus seiner Hülle. "Das war...nur eine Ablenkung! In diesem Moment wird die "Teslanische Ebene" sich einer Veränderung hohen Ausmaßes unterziehen! Wir haben alles vorausgeplant. Ihr werdet scheitern!" Nach seinen Worten fällt der "Königsbot: Mark Zero" in sich zusammen und löst sich in die dir bekannten Data-Partikel auf. Du solltest schnell nachschauen, wie es auf der Ebene von Teslan aussieht! Nach dem Kampf, gegen den Königsbot, darfst du den Bereich durch einen bläulichen Lichtkegel verlassen, der elektrisch geladen zu sein scheint. Betrittst du diesen, füllen sich deine Herzen und deine Energieleiste auf. Dieser Lichtkegel bringt deine Gruppe natürlich auch aus der Festung raus. Sobald du zum Eingang der Königsfestung zurückkehrst, spricht Midna die Gruppe an. "Habt ihr...? Nein, ich sehe es euch an." "Es wird bald etwas Schreckliches geschehen! Wir müssen zur "Teslanischen Ebene", schnell!" Spricht Zelda Midna hektisch zu. "In Ordnung. Sprecht mit mir, wenn ihr soweit seid." Das ist eine Aufforderung! Eine Aufforderung, die es dir ermöglicht den letzten, finalen Kampf zu betreten! Oh, ich kann vor Spannung kaum noch meine mechanischen Teile zusammenhalten! Ist es etwa schon soweit? Irgendwie möchte ich wissen, wie es weiter geht, aber irgendwie auch nicht. Hoffentlich spielst du bald "The Legend of Zelda: Data World" weiter.