

Phönix - Jäger der Vergangenheit

Von abgemeldet

Prolog

Phönix - Jäger der Vergangenheit

Es ist das Jahr 2203. Die Menschen wohnen nun nicht mehr nur auf der Erde! Die Planeten der Menschen schlossen eine Allianz um sich gegen extraterrestisches Leben zu schützen! Die Techniker aller Planeten schlossen sich zusammen und entwickelten das stärkste und größte Raumschiff das es je gab. Sie gaben dem Schiff den Namen Bahmut! Bahmut ist die Bezeichnung für Drachen in einer Fabel. Das Schiff war mit allen neuesten Technologien ausgerüstet. Doch eines fehlte ihnen. Es war einer der das Schiff auch als guter Commander auch befehligen zu wissen musste.

Sie führten einige Tests durch, mit verschiedenen Commandern, aber keiner konnte es schaffen, besser gesagt das Schiff ließ dies nicht zu. Einer der Commander der sich für das Schiff als Commander beworben hatte war Nero. Nero war gerade mal 20 Jahre und hatte schon viele Schlachten hinter sich. Eine blieb ihm immer im Sinn, da er bei dieser Schlacht eine Gesichtshälfte verlor.

Seit diesem Unfall hat Nero eine metallene Gesichtshälfte. Die rechte Hälfte war noch in Ordnung, doch auf dieser Seite hatte er Künstliches Auge. Die linke Hälfte war zwar aus Metall doch sein Auge war in Ordnung. Das gute Auge wurde von einer roten Hülle geschützt. Nero war auch groß und dem entsprechend stark. Seine Haare waren schwarz mit zunehmenden blau an den Haarspitzen. Nero begab sich in das Raumschiff und spürte eine Energie die durch ihn floss. Es war ein Gefühl der Wärme, der Behaglichkeit, es war einfach überwältigend. Nero begab sich zur Commandostation. Die Tür ging auf und er stand einfach nur da, überwältigt von der Technik die in diesem Raum war.

Der 1. Test bestand darin das Gesamte Schiff auf Eindringlinge, Viren, Störungen und andere Mängel zu Scannen.

Nero musste alles selber finden da es ihm nicht gesagt wurde wo er alles zu finden hat. Zu aller Überraschung fand er sich auf dem Schiff komplett zurecht als hätte er nie auf einem anderen Schiff gedient. Bahmut konnte es auch nicht verhindern, dass sich Nero so gut bei ihm auskannte. Er versuchte es dann gar nicht mehr ihn daran zu hindern irgendwas zu finden.

Der 2. Test bestand darin das Schiff in die Luft zu bringen.

> Antriebsdüsen starten! Halbe Impulskraft! <

Nero nahm die Steuerung über das Schiff und brachte es aus dem Hangar.

Die Wachen standen mit offenen Mäulern da, als sie Bahmut aus dem Hangar

schweben sahen. Einer Wache viel vor lauter staunen seine Waffe auf den Fuß! Er nahm seinen Fuß in die Hand und versuchte irgendwie den Schmerz zu lindern. Doch auf einem Fuß stand er schlecht und viel genau auf die Wache die neben ihm stand.

Der 3. und letzte Test war es sich mit der Kampfführung vertraut zu machen.

Nero rief das Kampfsteuerungspult auf. Auf der rechten und linken Seite erschienen zwei Steuerknüppel. Vor ihm erschien ein Pult mit einer Anzeige eines Kampfroboters. Am Anfang konnte er nichts damit umgehen doch dann geschah es! Bahmut richtete sich senkrecht auf, seine großen Antriebsraketen wurden zu Beinen, die vorderen Stützen wurden zu zwei Händen und das Cockpit wurde auf die horizontale ausgerichtet und diente dem Roboter als Gesicht. Nero musste sich nun mit der Steuerung des Roboters vertraut machen und das vorgesehene Ziel zerstören. Er kannte sich gleich beim ersten Versuch mit der Steuerung aus und das war es was die Entwickler so an ihm bewunderten.

"Gut gemacht Nero! Sie sind hiermit der erste und einzige Commander der berechtigt ist die Bahmut zu steuern!", hallte es aus dem Headset von Nero! "Sie müssen sofort zur Raumstation Deodin 6! Sie werden dort von General Odin erwartet! Er wird Sie dann weiter unterrichten. Sie werden dort von ihm ausgebildet in Nahkampf, Fernkampf. Sie"

Nero stellte das Headset ab und flog mit Bahmut davon! Im Weltall verwandelte Bahmut wieder in seine ursprüngliche Gestalt zurück und nahm direkten Kurs auf Deodin 6.

Nero saß im Commandostuhl und bemerkte ein Zeichen auf dem Radar. Es piepste ein zwei mal und dann war es weg.

"Bahmut! Überprüf das noch mal! Versuch einen Tiefenscan!"

"Was hoffst du zu finden?"

"Frag nicht tu es einfach!"

Bahmut konnte nichts anderes machen als einen Tiefenscan. Es dauerte etwas nichts, es war gar nichts mehr da!

"Hier spricht Commander Nero von der Bahmut! Deodin 6 bitte melden"

"Krack, krack, krack, krack"

"Deodin 6 bitte melden!"

Und wieder war nichts zu hören außer dem Rauschen. Nero beschleunigte, er konnte nur hoffen das die Deodin 6 nicht zerstört wurde! Er kam ihr immer näher, doch als er eigentlich vor der Raumstation stehen sollte, war nichts außer ein luftleerer Raum.

Nero sah sich um, er konnte weit und breit nichts von der Station finden. Für ihn war es unerklärlich wie eine Raumstation von der Größe eines Planeten so mir nichts dir nichts einfach so verschwinden konnte? *Verdutzt ins Weltall starr!*

Plötzlich tauchte vor ihm ein Flaggschiff der Terinter auf. Es war fast drei mal so groß wie die Bahmut. Nero viel in seinen Sessel zurück. Er wollte gerade eine Verbindung zu ihnen aufstellen als sie das Feuer auf ihn eröffneten. Nero begab sich auf Kampfstation und ließ gleich mal das stärkste Geschütz auffahren. Die Terinter ließen sich davon nicht beeindrucken und feuerten weiter auf ihn ein. Nero und Bahmut wurden immer weiter und weiter, von dem Aufprall der Laserwaffen zurückgeschleudert. Sie befanden sich in der Nähe einer Sonne und gerieten in das Gravitationsfeld. Aus Angst das es den Terinter auch geschehen konnte machten sie einen Rückzug.

"Hey Milena! Wohin soll denn unsere Reise gehen?"

"Halt die klapp Raurin und flieg einfach in das alte Setumsystem!"

Milena war eine Kämpfernatur. Sie kann gut mit allen Feuerwaffen umgehen. Milena wuchs in einer Flüchtlingskolonie der Allianz auf. Sie hat schulterlange rote Haare und ein Stuppsnäschen zum verlieben. Raurin war ein Computerfreak. Er konnte mit Elektrik alles machen! Das war auch der Grund warum er auf einer Gefangenenkolonie seine Jahre absitzen musste. Raurin hat sich in den Computer einer Großfirma eingehackt und hat einige Daten gelöscht und auch Geld auf sein Konto transferiert. Raurin ist etwas kleiner als die anderen dafür um so schlauer. Auf seinen Kopf hat er eine Tätowierung, die dank seiner Glatze sehr schön zu sehen ist. Die Tätowierung zeigt einen Kampf mit einem Menschen und einem Lebewesen das nicht zu beschreiben ist.