

Vereinigung des Lichts

Von DanteVale

Prolog: 00 - Der Anfang

Die Erde im Jahre 2596...

Endlich hatte die Menschheit den ewigen Kampf gegen die Dämonen gewonnen. Alle bössartigen Dämonen wurden in eine Parallelwelt gesperrt. Nur wenigen Dämonen, die auf der Seite des Guten kämpften lebten seither weitgehend unentdeckt unter den Menschen und hatten sich integriert. Eines Tages bekam das Tor zur Parallelwelt Risse und ein Paar der bössartigen Dämonen entkamen. Nun war es an der Vereinigung des Lichts, welche aus guten Dämonen und Menschen bestand, die bössartigen Dämonen wieder einzufangen.

Venedig, Italien / Hauptquartier der Vereinigung...

In einem großen und hellen Raum, traf sich Dante Vale mit seinem Bruder Vergil, um die Vorgehensweise zu besprechen. Beide setzten sich an einen großen Runden Tisch, in der Mitte des Raumes. Von seinem Bruder erfuhr er dann, das zwei der Mitglieder sich in Madrid befanden, der Rest, war über die gesamte Erde verstreut. Also machten sie sich zusammen mit Mary McElester und der Pilotin Amber Tower auf den Weg, die beiden aus Spanien zu kontaktieren. Auf dem Weg zum Flugzeug, hielten Amber und Mary sich an den Händen. Amber stieg ins Cockpit, die anderen stiegen hinten in die Maschine ein, Amber startete den Motor und sie flogen los.

Madrid, Spanien...

Als das Team ankam, suchten sie die beiden Teammitglieder, doch bevor sie die Beiden fanden, fanden sie ein Segelschiff Wrag, das bei der großen Flutkatastrophe von 2316 aufs Festland gespült wurde. Im inneren fanden sie eine alte Truhe, diese war verschlossen. Nach mehrmaligem rütteln was nicht half sagte Dante: „Sesam“, die Truhe öffnete sich und Cherit, ein Titan kam heraus geflogen. „Wird aber auch Zeit, ich bin schon seit mehr als 500 Jahren da eingeschlossen“ sagte Cherit.

Nach dem Dante ihn aufklärte, was in den vergangenen Jahren geschehen war, schloss Cherit sich der Vereinigung an. In der Kiste befand sich neben Cherit, ein Holotome aus dem Jahre 2012. Ein Holotome ist, für alle die es nicht wissen, eine Art Laptop, der Sprachgesteuert ist, es ist in der Lage die Gegend zu scannen und einen interaktiven, virtuellen Lageplan zu erstellen und gesuchte Personen aufzuspüren.

Ausgestattet mit dem Holotome, machten sie sich gemeinsam auf den Weg, ihre Freunde zu finden. Als sie Nick, Ambers Bruder und den Dampir Snow schließlich fanden, wurden diese schwer bewacht. Mit „Telepatio“ (Zauber der dem Anwender ermöglicht die Angriffe und Bewegungen seines Gegners voraus zu sehen und so dessen Angriffen ohne großes Risiko ausweichen zu können) und „Hirngespinst“ (besonders mächtiger Illusionszauber, der Anwender ist in der Lage seinen Gegner alles glauben zu lassen, was er will), schafften sie es die Wachen außer Gefecht zu setzen und ihre Freunde zu befreien.

Venedig, Italien...

In einem kleinen Cafe, nahe des Canale Grande, saßen die 6 und Cherit, sie berieten wie es weiter gehen sollte, wie sie den Rest des Teams fänden und vor allem, wie sie es schaffen sollten die böartigen Dämonen ein für allemal loszuwerden.