

Sonnengeliebte [16+]

Leseprobe

Von SunnyFlower

Prolog:

Aira. Eine Welt, die unserer Erde so ähnlich ist, und sich gleichzeitig in so vielen unterscheidet. Niemand weiß, wo sich genau diese Welt befindet – Am Ende des Universums, in einer anderen Dimension, vielleicht sogar nur in den Köpfen weniger, die sich diese Welt als Zeitvertreib geschaffen haben. Es kann sogar sein, dass sie unsere heutige Welt war, vor langer Zeit, doch Millionen von Jahre ließen keine Spur zurück. Wer weiß das schon?

Es leben auf Aira die verschiedensten Lebewesen, manche so fantasievoll, dass sie nur hier zu finden sind, andere unseren Wesen der Fantasie ähnlich - doch leben auch hier Menschen. Sie leben im größten Land dieser Welt, Desteral. Es zeichnet sich durch eine grenzenlose Unberührtheit aus, weite Wiesensteppen, klare Flüsse und immergrüne Wälder, wohin man auch blicken mag.

Doch beschäftigen sich die folgenden Geschichten nicht mit diesem wunderschönen Land, obgleich es ebenfalls grandiose Geschichten erzählen kann - Geschichten von starker Freundschaft, von Verrat, Leid und unsterblichen Liebe. Es mag sein, dass sich manche dieser Geschichten in gewisser Weise wiederholen, doch ist jede von ihnen einzigartig und wert, erzählt zu werden.

Die Geschichten, die ich euch nun erzählen möchte, spielen in einem Land im Norden Airas. Bei dem Land handelt es sich um eine Insel, die sich in viele Königreiche aufspaltet. Im Gegensatz zu Desteral ist die Insel klein und unscheinbar. Den meisten Menschen sind selbst ihre Bewohner vollkommen fremd, sie wissen nicht genau, was genau diesen Fleck Airas bewohnt und das, obwohl sie sich ähneln. Mathematisch gesehen, sind Menschen und die Wesen, die auf dieser Insel leben, sich zu 75 % gleich. Die anderen 25 % sind animalischen Ursprungs, man könnte meinen, es sind Menschen mit den Eigenschaften von Tieren; Manche von ihnen haben das Gehör einer Katze, andere die Fähigkeit alles mit der feinen Nase zu erschnüffeln. Eine weitere Gruppe von ihnen kann mit ihren Flügeln sogar frei in die Luft emporsteigen, während andere an das Wasser gebunden sind. Diese Wesen werden aufgrund dessen im Allgemeinen gerne „Tiermenschen“ genannt, sprechen sie doch eine ähnliche Sprache wie wir, nur sind sie von ihren tierischen Instinkten abhängig. Da das Wort für den ein oder anderen jedoch zu lang ist, kindisch klingen oder gar unsinnig vorkommen mag, nennen Gelehrte diese Wesen gerne Animo. Eine junge Frau mit den Eigenschaften einer Maus würde demnach als weiblicher Maus-Animo oder Mausfrau

bezeichnet werden.

Animo lebten Jahrhunderte lang in vollkommener Isolation, da ihr Land ihnen alles bot, was sie brauchten. Sie haben sich stets aus den Konflikten und den großen Kriegen auf Aira enthalten – Wozu sollten sie schließlich Kopf und Kragen riskieren, wenn sie doch schon alles hatten, was sie brauchten? Erst nach einem großen Bürgerkrieg in ihren Land nahmen sie die Gelegenheit zum ersten Mal wahr, mit den Rest der Welt zu kommunizieren. Sie wollten so weitere Fehler in Zukunft vermeiden und aus den Fehlern der anderen lernen.

Obwohl sie die Möglichkeit haben, die Insel zu verlassen, lebt noch heute der Großteil der Animo in ihrem kleinen Paradies. Der Name dieses Paradieses ist Palooza.

Palooza wird von einem Zusammenschluss aller Königreiche regiert, das Parlament, an dem die regierenden Fürsten teilnehmen. Jedes Jahr ist ein anderes Königreich Hauptsitz dieses Parlaments und besitzt die stärkste Stimme. Meistens wird diese Stimme nicht genutzt, nur wenige Male in der Vergangenheit hat sie etwas Grundlegendes in Palooza verändert. Palooza spaltet sich insgesamt in vierzehn Königreiche, die sich je auf die verschiedenen Animo beziehen, die in diesen Königreich leben:

Im Norden befindet sich das Königreich der Lüfte, die Heimat der Vogel-Animo. Es befindet sich auf der Spitze des sogenannten Schlaufenberges, der weit hinauf in dem Himmel ragt. An seinem Fuße findet sich das Königreich der Schuppen, dessen Bewohner sich durch schuppige Hautpartien auszeichnet. Westlich davon liegt das Königreich der Dürre. Wie der Name vermuten lässt, leben hier Animo, die sich auf eine extreme Hitze spezialisiert haben und so gut wie keinen Regen kennen.

Im Osten von Palooza liegt das Königreich der Katzen mit seinen Katzen-Bewohnern. Ihre Nachbarn sind die Insekten-Animo und die Nagetier-Animo, die im Königreich des Krabbelns bzw. des Beißens leben. Hierbei leben die Insekten-Animo in einem großen Waldkomplex, der selbst wie ein gigantischer Baum wirkt. Die Wiesenlandschaft um ihn bildet das Zuhause der Nager.

Im Süden befindet sich das Königreich der Tatzen, das von verschiedenen Animo bewohnt wird. Reist man weiter in den Süden, kommt man in das Königreich der Träger, wo sich die Animo vor allen durch Hörner und Hufen auszeichnen.

Das Königreich der Nacht bildet das Ende der Insel; Es ist ein mächtiges, dunkles Gebirge mit unzähligen Höhlen, sodass die Sonne, trotz seiner Lage, nur selten die lichtscheuen Bewohner erreicht.

Der Westen von Palooza zeichnet sich durch die Königreiche des Eises, des Wandelns und des Rudels aus. Das eisige Königreich befindet sich isoliert von den anderen auf einer kleinen Insel. Nur wer sich an die kalten Bedingungen von Geburt an angepasst hat, kann überleben. Die Bewohner des Wandelns haben im Laufe der Zeit eine heteromorphe Lebensweise entwickelt, sodass sie zum Teil als sehr wassergebundene Animo aufwachsen und später erst vollkommen am Land leben können.

Im Königreich der Rudel leben verschiedene Animo, die meist den Wölfen und Hunden sehr ähnlich sind.

Die Meere rund um Palooza untergliedern sich ebenfalls in zwei Königreiche: Der

Norden wird von den Meerestier-Animo regiert, während im Süden die Fisch-Animo leben – Demnach heißen die Königreiche des Meeres bzw. der Fische. Ganz Palooza ist, abgesehen von dem Königreich der Kälte, von einem Sandstrand umgeben, wo sich verschiedene Fischerdörfer und Häfen sich niedergelassen haben.

Alle Königreiche leben friedlich miteinander, doch gibt es zwischen einzelnen Königreichen verschiedene Konflikte aus der Vergangenheit, die eine perfekte Harmonie nahezu unmöglich machen. Der Ort, an dem das Parlament zusammenkommt, befindet sich im Herzen Paloozas, im Königreich der Tatzen, der Hügel der Union. Er ist auch der Geburtsort neuer Fürsten, die eines der Königreiche regieren dürfen, wenn das alte Fürstenhaus abgedankt hat.

Aufgrund ihrer Verslossenheit sind die Animo und ihr Land die Geburtsstätte für viele Sagen, Mythen und Legenden geworden. Manche dieser Geschichten sind wahr, andere frei erfunden und wenige erzählen dabei einen Funken Wahrheit. Obwohl es von außen fremd und kompliziert erscheint, birgt dieses Volk bewährte Traditionen und Geheimnisse, die nur die wenigsten kennen. Manche dieser Geheimnisse sind grausam und unberechenbar, dass kaum einer sie verstehen mag. Doch gibt es auch Geheimnisse, die das Licht in die Welt zaubern.